

13:00 - 14:00



姿勢測定技術の進化が実現する 次世代インタラクション

HIKKY COO 喜田 龍一 様

姿勢測定技術は1990年代からゲーム分野において広く使われるようになった技術で、人間の姿勢や動きをデジタルデータに変換し、多くの場合は人型の3Dモデルに反映することでその3Dモデルに人間らしい動きをさせることを目的とした技術である。近年では技術的なコストや処理速度の向上により、ゲーム分野だけでなく様々な分野で応用されており、メタバースなど新しい技術領域との組み合わせによって新たなユーザー体験が作り出されている。本講義ではそれら姿勢測定技術の簡単な技術紹介と応用、そしてそれがもたらす価値、特にメタバースにおけるそれについて説明する。

第2回

Digital Twin Seminar

2024.
10.26 (sat)

14:15 - 15:15



新規事業の始め方

～ソニーでmocopiが生まれるまで～

ソニー株式会社 相見 猛 様

1. ソニーでのキャリアの軌跡
2. mocopiの商品化と市場投入
3. mocopiの進化と顧客視点のマーケティング



開催方法
場所

定員
お申し込み

現地 & Zoomのハイブリッド開催
東京工科大学 八王子キャンパス
本部棟1F Digital Twin Center
現地35名 オンライン150名
Google フォーム (QRコード) から事前登録必須

お問い合わせ ikuno@stf.teu.ac.jp
(東京工科大学 生野)